

I. Définition et premières propriétés

1. Définition

Définition d'un vecteur de l'espace

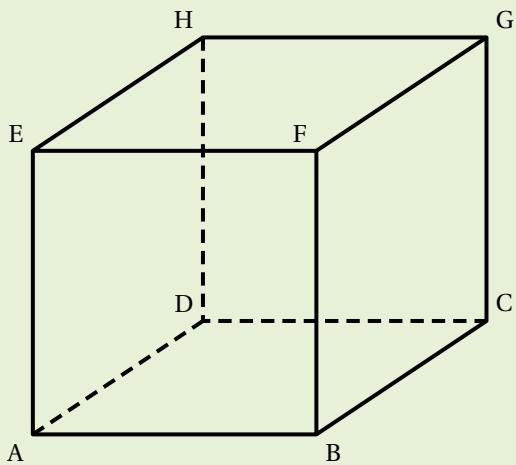
A et B étant deux points de l'espace, on leur associe le vecteur \vec{AB} défini comme suit :

- ★ Si $A \neq B$, le vecteur \vec{AB} a :
 - pour direction la direction de (AB) ;
 - pour sens celui de A vers B
 - pour longueur (ou norme) la distance AB.
- ★ Si $A = B$, le vecteur \vec{AB} est le vecteur nul, noté $\vec{0}$ qui a pour norme 0, mais ni direction ni sens.

Égalité de vecteurs

On dit que deux vecteurs non nuls sont **égaux** s'ils ont même direction, même sens et même longueur.

Exemple



Compléter les égalités suivantes où ABCDEFGH est un cube.

$$\begin{aligned}\vec{AB} &= \vec{CD} = \vec{HG} = \vec{EF} \\ \vec{AD} &= \vec{EH} = \vec{FG} = \vec{BC} \\ \vec{AE} &= \vec{DH} = \vec{CG} = \vec{BF}\end{aligned}$$

2. Propriétés

Propriétés

Toutes les propriétés du plan peuvent être appliquées dans l'espace à condition de trouver deux vecteurs coplanaires.

- ★ ABCD est un parallélogramme $\iff \vec{AB} = \vec{DC}$
- ★ Pour tout point A et vecteur \vec{u} (non nul), il existe un unique point M tel que : $\vec{AM} = \vec{u}$.
On dit que \vec{AM} est un **représentant** du vecteur \vec{u} .
- ★ Relation de Chasles : $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB}$
- ★ Addition de vecteurs; produit de vecteur par un nombre réel ...

II. Repérage dans l'espace

1. Décomposition d'un vecteur

Théorème (admis)

\vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont trois vecteurs de l'espace.

Pour tout vecteur \vec{t} de l'espace, il existe un unique triplet $(x; y; z)$ tels que : $\vec{t} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}$.

2. Repère de l'espace

Définition

Un repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de l'espace est constitué :

- D'un point O appelé **origine du repère**;
- d'un triplet $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de vecteurs non coplanaires, appelé **base de vecteurs**.

Il peut être **orthogonal** si les trois vecteurs sont orthogonaux deux à deux ou **orthonormé** si, en plus d'être orthogonal, les trois vecteurs ont une norme égale à 1.

3. Coordonnées d'un point et d'un vecteur

Coordonnées d'un vecteur

$(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère de l'espace.

Pour tout point M de l'espace, il existe un unique triplet de nombres réels $(x; y; z)$ tel que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

- x, y et z sont les **coordonnées** du point M (ou du vecteur \overrightarrow{OM}) dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.
- x est l'**abscisse**; y l'**ordonnée** et z la **cote**.

Fiche 13

4. Calculs

Règles de calcul

1. On note (a, b, c) et (a', b', c') les coordonnées respectives des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .
 - Le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $(a + a', b + b', c + c')$.
 - Le vecteur $\lambda \vec{u}$ a pour coordonnées $(\lambda a, \lambda b, \lambda c)$.
 - $\|\vec{u}\| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ dans un **repère orthonormé**.
2. On note (x_A, y_A, z_A) et (x_B, y_B, z_B) les coordonnées respectives des points A et B.
 - Le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $(x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$.
 - Le point I milieu de $[AB]$ a pour coordonnées $(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2})$.
 - $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$ dans un **repère orthonormé**.

Exemple

On se place dans un repère orthonormé. On considère les points suivants : A (-3;4; -4); B(-1;2;7) et C(2; -5;1).

1. Calculer les coordonnées des vecteurs $\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}; \overrightarrow{BC}$.

$$\overrightarrow{AB} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} -1 - (-3) \\ 2 - 4 \\ 7 - (-4) \end{pmatrix} \text{ soit } \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 11 \end{pmatrix}.$$

$$\overrightarrow{AC} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 2 - (-3) \\ -5 - 4 \\ 1 - (-4) \end{pmatrix} \text{ soit } \begin{pmatrix} 5 \\ -9 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

$$\overrightarrow{BC} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 2 - (-1) \\ -5 - 2 \\ 1 - 7 \end{pmatrix} \text{ soit } \begin{pmatrix} 3 \\ -7 \\ -6 \end{pmatrix}.$$

2. Calculer les longueurs AB, AC et BC.

$$AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{2^2 + (-2)^2 + 11^2} = \sqrt{129} \approx 11,4; AC = \|\overrightarrow{AC}\| = \sqrt{5^2 + (-9)^2 + 5^2} = \sqrt{131} \approx 11,4$$

$$BC = \|\overrightarrow{BC}\| = \sqrt{3^2 + (-7)^2 + (-6)^2} = \sqrt{94} \approx 9,7$$

3. Calculer les coordonnées du milieu I de $[AB]$ et du milieu J de $[AC]$.

$$x_I = \frac{x_A + x_B}{2} = -2; y_I = \frac{y_A + y_B}{2} = 3; z_I = \frac{z_A + z_B}{2} = 1,5$$

I a pour coordonnées (-2;3;1,5)

$$x_J = \frac{x_A + x_C}{2} = -0,5; y_J = \frac{y_A + y_C}{2} = -0,5; z_J = \frac{z_A + z_C}{2} = -1,5$$

J a pour coordonnées (-0,5;-0,5;-1,5)

Fiche 14

III. Colinéarité de vecteurs

1. Définition

Vecteurs colinéaires dans l'espace

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} de l'espace sont **colinéaires** signifie qu'il existe un réel λ tel que :

$$\vec{u} = \lambda \vec{v}.$$

Remarque

Le vecteur nul est colinéaire à tous les vecteurs de l'espace.

Vecteurs colinéaires ou non?

On considère les vecteurs suivants : $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}$; $\vec{v} \begin{pmatrix} 14,6 \\ 21,9 \\ -29,2 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} -7,4 \\ -11,1 \\ 14,7 \end{pmatrix}$.

Les vecteurs \vec{v} et \vec{w} sont-ils colinéaires à \vec{u} ?

- $\frac{14,6}{2} = 7,3$; $\frac{21,9}{3} = 7,3$; $\frac{-29,2}{-4} = 7,3$.

Les coordonnées sont proportionnelles donc les vecteurs \vec{v} et \vec{u} sont colinéaires et $\vec{v} = 7,3\vec{u}$.

- $\frac{-7,4}{2} = -3,7$; $\frac{-11,1}{3} = -3,7$; $\frac{14,7}{-4} = -3,675$.

Les coordonnées ne sont pas proportionnelles donc les vecteurs \vec{w} et \vec{u} ne sont pas colinéaires.

Avec les coordonnées



Sans les coordonnées



2. Conséquences

Propriétés

A, B, C et D sont 4 points distincts de l'espace.

★ (AB) et (CD) sont **parallèles** si et seulement si les vecteurs \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires.

★ A, B et C sont **alignés** si et seulement si les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires.

Base d'un plan

Deux vecteurs non colinéaires définissent un plan.

Fiche 15

IV. Droite dans l'espace

1. Définition

Vecteur directeur d'une droite

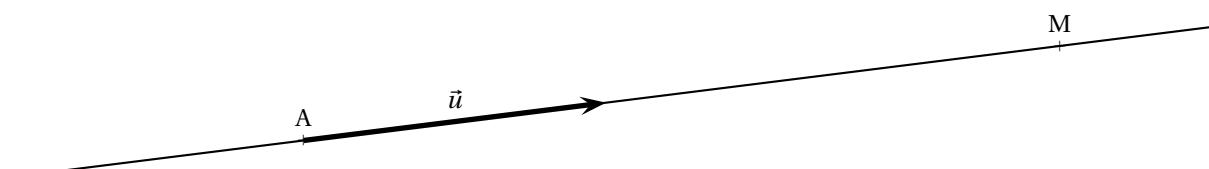
On considère un vecteur non nul \vec{u} de l'espace et deux points A et B tels que $\vec{AB} = \vec{u}$.

On dit que \vec{u} est un **vecteur directeur** de la droite (AB).

Propriété

\vec{u} est un vecteur non nul de l'espace et A est un point de l'espace.

La droite passant par A et de vecteur directeur \vec{u} est l'ensemble des points M de l'espace tels que : $\vec{AM} = t\vec{u}$ où t décrit \mathbb{R} .



2. Représentation paramétrique d'une droite

L'espace est muni d'un repère quelconque $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Théorème

On se donne un point A $(x_A ; y_A ; z_A)$ et un vecteur non nul $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$.

La droite \mathcal{D} est l'ensemble des points M $(x ; y ; z)$ tels que :

$$\begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$



est la droite qui passe par A et qui a pour vecteur directeur \vec{u} .

Ce système est appelé **représentation paramétrique** de \mathcal{D} dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et t est appelé le **paramètre** du point M.

Démonstration

Avec les notations du théorème, on peut écrire : $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$ avec $t \in \mathbb{R}$.

Remarques

- À chaque point de \mathcal{D} correspond un unique réel t . Réciproquement, chaque valeur de t donne les coordonnées d'un point de \mathcal{D} (en particulier pour $t = 0$, on retrouve le point A).
- La représentation paramétrique d'une droite n'est pas unique, puisqu'il existe une infinité de choix pour A et \vec{u} .

Exercice

On considère la droite \mathcal{D} passant par A $(1 ; -2 ; 3)$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$.

1. Déterminer la représentation paramétrique de la droite \mathcal{D} .

$$\overrightarrow{AM} = t\vec{u} \iff \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -2 - 4t \\ z = 3 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

2. Le point B de coordonnées $(5 ; -10 ; 5)$ appartient-il à \mathcal{D} ? Si oui, indiquer le paramètre correspondant.

On résout le système :

$$\begin{cases} 5 = 1 + 2t \\ -10 = -2 - 4t \\ 5 = 3 + t \end{cases} \iff \begin{cases} 4 = 2t \\ -8 = -4t \\ 2 = t \end{cases} \iff t = 2$$

Donc B $\in \mathcal{D}$.

3. Le point C de coordonnées $(-5 ; 6 ; 1)$ appartient-il à \mathcal{D} ? Si oui, indiquer le paramètre correspondant.

On résout le système :

$$\begin{cases} -5 = 1 + 2t \\ 6 = -2 - 4t \\ 1 = 3 + t \end{cases} \iff \begin{cases} -6 = 2t \\ 8 = -4t \\ -2 = t \end{cases} \iff \begin{cases} t = -3 \\ t = -2 \neq -3 \end{cases}$$

Donc C $\notin \mathcal{D}$.

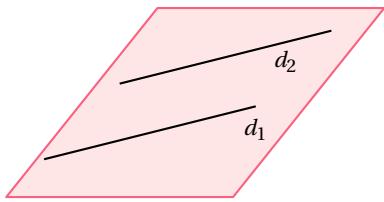
3. Position relative de deux droites

Propriété

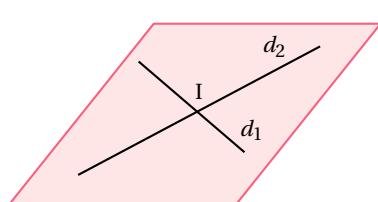
Deux droites d_1 et d_2 sont :

- soit coplanaires (on peut trouver un plan qui contient les deux droites) et, dans ce cas, elles sont :
 - soit parallèles (strictes ou confondues).
 - soit sécantes;
- soit non coplanaires.

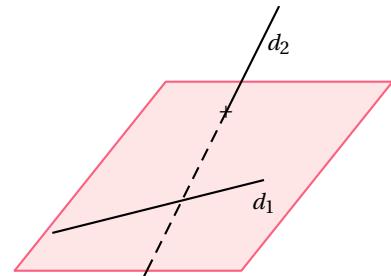
Figures associées



d_1 et d_2 sont parallèles (non confondues).



d_1 et d_2 sont sécantes.



d_1 et d_2 sont non coplanaires.

Les trois cas

Déterminer la position relative des droites dans chacun des cas suivants :

- $(d_1) : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -2 - 4t \\ z = 3 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ et $(d_2) : \begin{cases} x = 5 - 4t' \\ y = 4 + 8t' \\ z = 1 - 2t' \end{cases}, t' \in \mathbb{R}$

Les vecteurs directeurs \vec{u} et \vec{v} respectifs de chaque droites (d_1) et (d_2) sont : $\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} -4 \\ 8 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Donc $\vec{v} = -2\vec{u}$. Les droites sont parallèles.

On vérifie qu'elles n'ont pas de point commun (sinon elles sont confondues).

Pour $t = 0$, le point $A(1; -2; 3) \in (d_1)$.

On calcule t' pour $x = 1$. On obtient : $1 = 5 - 4t' \iff t' = 1$.

Pour $t' = 1$, on a : $y = 4 + 8 = 12 \neq -2$.

Les droites sont strictement parallèles.

- $(d_1) : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -2 - 4t \\ z = 3 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ et $(d_2) : \begin{cases} x = 2 - t' \\ y = -4 + 2t' \\ z = 1 - t' \end{cases}, t' \in \mathbb{R}$

Les vecteurs directeurs \vec{u} et \vec{v} respectifs de chaque droites (d_1) et (d_2) sont : $\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Ils ne sont pas colinéaires.

Pour savoir si les droites sont sécantes, on résout le système :

$$\begin{cases} 1 + 2t = 2 - t' \\ -2 - 4t = -4 + 2t' \\ 3 + t = 1 - t' \end{cases} \text{ donc } \begin{cases} t' = 1 - 2t \\ -2 - 4t = -4 + 2(1 - 2t) \\ 3 + t = 1 - (1 - 2t) \end{cases} \text{ donc } \begin{cases} t' = 1 - 2t \\ -2 - 4t = -2 - 4t \\ 3 + t = 1 - 1 + 2t \end{cases} \text{ donc } \begin{cases} t' = 1 - 2 \times 3 = -5 \\ 0 = 0 \text{ toujours vrai} \\ t = 3 \end{cases}$$

On conclut que le système admet une solution donc les droites sont sécantes et le point d'intersection a pour coordonnées : $M(7; -14; 6)$.

- $(d_1) : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -2 - 4t \\ z = 3 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ et $(d_2) : \begin{cases} x = 2 - t' \\ y = 3 + t' \\ z = -1 - t' \end{cases}, t' \in \mathbb{R}$

Les vecteurs directeurs \vec{u} et \vec{v} respectifs de chaque droites (d_1) et (d_2) sont : $\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Ils ne sont pas colinéaires.

Pour savoir si les droites sont sécantes, on résout le système :

$$\begin{cases} 1 + 2t = 2 - t' \\ -2 - 4t = 3 + t' \\ 3 + t = -1 - t' \end{cases} \text{ donc } \begin{cases} t' = 1 - 2t \\ -2 - 4t = 3 + (1 - 2t) \\ 3 + t = -1 - (1 - 2t) \end{cases} \text{ donc } \begin{cases} t' = 1 - 2t \\ -2 - 4t = 4 - 2t \\ 3 + t = -2 + 2t \end{cases} \text{ donc } \begin{cases} t' = 1 - 2t \\ t = -3 \\ t = 5 \end{cases}$$

On conclut que le système n'admet pas de solution donc les droites ne sont pas coplanaires.

Fiche 16